

JUGANDO POR ELLOS XI

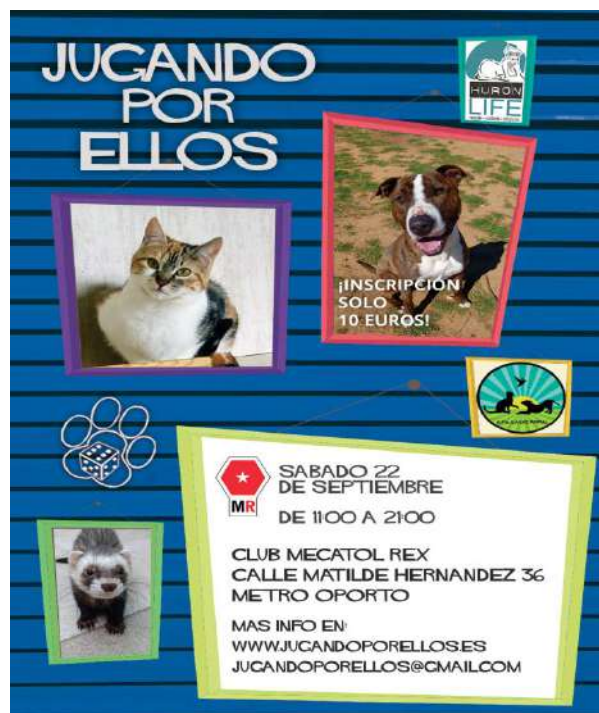
Contacto:

www.jugandoporellos.es

jugandoporellos@gmail.com

[@Jugandoporellos](https://www.facebook.com/Jugandoporellos)

[JPE en Facebook](#)



22/09/2018

CRÓNICA DEL EVENTO

Relato de lo acontecido durante la décimo primera edición del evento solidario de juegos de mesa “Jugando Por Ellos” celebrado en favor de las protectoras “Huron Life” y “La Luz Animal” el pasado 22 de septiembre de 2018 en el club de juegos de mesa “Mecatol Rex”.

JUGANDO POR ELLOS XI

CRÓNICA DEL EVENTO

RESULTADO DE LA ACCIÓN SOLIDARIA

El 22 de septiembre de 2018, en las instalaciones del club de juegos "[Mecatol Rex](#)", se celebró la XI Maratón Benéfica de juegos de mesa "Jugando por Ellos" (JPE) con el objetivo de donar la recaudación obtenida a dos protectoras de animales: "[Huron Life](#)" y "[La Luz Animal](#)".



Finalizada la jornada, hicimos recuento de los esfuerzos de nuestros participantes y podemos anunciar que **alcanzamos la cifra total de 1.720 € en ayuda para Huron Life y La Luz Animal.**

Con la aportación de esta edición, desde el inicio de nuestra actividad en el año 2010, hemos entregado más de 13.000 € en ayuda a las distintas protectoras con las que hemos colaborado.

Desde la organización queremos dar las gracias a todos los que habéis participado en el evento y que, con vuestro apoyo, habéis marcado la diferencia en favor de ambas protectoras. Vuestra ilusión se ha transformado en ayuda tangible en favor de los animales.

Asimismo, como ya llevamos haciéndolo desde hace 3 años, queremos dedicar un apartado especial de los agradecimientos al [Club de Juegos Mecatol Rex](#), que, una vez más, nos cedió sus instalaciones la jornada del evento y nos hizo sentir como en nuestra casa. Sin su ayuda (ya por tres años) no sería posible este evento.

Tampoco podemos olvidar en este apartado de los agradecimientos a nuestros patrocinadores y colaboradores sin cuyo concurso evento tras evento, no seríamos capaces de llegar tan lejos en los eventos. Con su compromiso hacia Jugando Por Ellos, llegamos más lejos y somos muchos más fuertes. Mil gracias.

JUGANDO POR ELLOS XI

En definitiva, a todos los que nos habéis apoyado y abrazado la causa de Jugando Por Ellos en nuestra lucha contra la lacra del abandono animal mediante los juegos de mesa, solo nos cabe expresaros nuestra más sincera gratitud por toda vuestra ayuda. Habéis marcado la diferencia en la vida de todos los animales que se encuentran acogidos por [Hurón Life](#) y [La Luz Animal](#), que no os quepa la menor duda.

Como nos comprometimos, aquí podéis el movimiento bancario por el que realizamos las transferencias a ambas protectoras de animales dividiendo los 1720,00€ obtenidos en partes iguales (820,00€ a cada una de ellas):

Fecha	F. Valor	Concepto	Importe cargado	Importe abonado
27SEP18	27SEP18	INGRESO MET.NUH. 1747		860,00

TITULAR: ASOC HUROLIFE

Atentamente
KUTXABANK, S.A.

K kutxabank

T526 Cuenta 911259661-5

El abono de los cheques recibidos no surtirá efecto hasta que sea realizado el cobro de los mismos.

Bankia
COMPROBANTE DE INGRESO EN EFECTIVO

Datos de la Operación:

Fecha : 27/09/2018 Hora : 09:58:43 Oficina : 1341/16
Ingresado por :
Importe ingresado : 860,00 EUR
Número de cuenta de abono / IBAN : 20382272606000394227
Concepto : donacion jugando por ellos

Firma/Sello de la Entidad Firma del solicitante/portador de los fondos

Roberto Rodríguez

Bankia

DESARROLLO DEL EVENTO



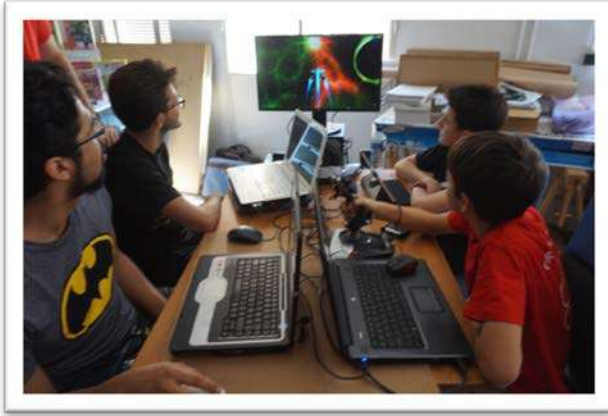
Como ya hemos señalado en el apartado anterior, gracias a la inmensa generosidad del [Club de Juegos "Mecatol Rex"](#) pudimos celebrar en sus instalaciones la XI Edición de Jugando Por Ellos. Por este motivo, queremos comenzar este informe expresando, una vez más, nuestra enorme gratitud para con la Junta Directiva de Mecatol Rex, que nos ofreció todas las facilidades posibles para la celebración de esta edición. Agradecimiento que queremos hacer extensible a los socios del Club que, individual y desinteresadamente, colaboraron para que el evento fuera un éxito.

Entrando en detalles del evento y haciendo una estimación meramente numérica, en esta edición vinieron a vernos hasta 96 participantes. Menos que en ocasiones anteriores, lo cual achacamos a la coincidencia de nuestra edición con otros eventos que se celebraban al mismo tiempo en la ciudad.

La ludoteca del evento estuvo a rebosar con más de 100 referencias a elegir para pasar la jornada entera jugando. En esta ocasión, parece claro, tras consultar a los colaboradores que estuvieron atendiéndola, que el título estrella estuvo compartido entre "Sagrada" y "Bellz" dos juegos de corte medio el primero y ligero el segundo.



Además, como ya es costumbre, dispusimos la ludoteca como el lugar el que probar fortuna lanzando los dados en una torre de juego. Los participantes que sacaran una puntuación más alta por la mañana y por la tarde se llevaron un premio directo (un juego de mesa entregado por nuestros patrocinadores). Al igual que con el resto de las puestos y actividades que organizamos, todo el dinero recaudado con el lanzamiento de dados fue destinado a ambas protectoras



En el apartado de los juegos organizados, en esta edición tuvimos dos títulos: Artemis Spaceship Bridge Simulator y La Leyenda de los 5 Anillos. El primero (que es un videojuego en el que hasta 5 personas cooperan para dirigir la nave) consiguió atrapar la atención de gran parte de la chavalería que vino al evento y también a algún adulto. El segundo, lo organizamos en formato torneo que se desarrolló durante toda la mañana del evento. Una vez finalizado se entregaron premios a los participantes y, por supuesto, al ganador.

En la parte del evento configurada como “juego libre”, como hemos hecho en ocasiones anteriores, los organizadores explicamos los juegos de la ludoteca a los participantes si aún no conocen sus reglas. No obstante, como ocurre siempre, no fuimos los únicos enseñar los juegos a los demás: los jugadores también hicieron su parte. Desde aquí queremos agradecer a los participantes su buena disposición y su experiencia, ya fuera explicando juegos a los compañeros de mesa, aportando los propios para jugarlos durante el evento o escuchando nuestras explicaciones de reglas. Con su compromiso conseguimos crear un evento aún más grande que nuestras expectativas.



Además, también tuvimos las demostraciones de The Waylander, Stalingrad y Normandy. Gracias a [Draco Ideas](#) y [Eclipse Editorial](#), que estuvieron presentes en el evento, los participantes pudieron conocer los entresijos de los juegos que estaban compartiendo en la mesa.

Entre partida y partida, los participantes podían acudir a las tiendas que llevaron al evento ambas protectoras. Además de estos dos puestos, desde la Organización abrimos una vez más el Arcón Friki, un

espacio que abrimos en cada evento para poner a la venta toda clase de objetos frikis nuevos o semi-nuevos. Además, el espacio del Arcón Frikis sirvió de escaparate para dar a conocer las creaciones de las creaciones de amigurumis realizadas por [Anillo Mágico Gumi](#) que no sólo echó una mano durante el evento, sino que, donó dos maravillas hechas a mano: un muñeco de Super Mario y otro de Garfield.



Como hacemos en todos nuestros eventos, también pusimos a disposición de los participantes una zona de comidas para que los jugadores pudieran, entre partida y partida, tomarse un pequeño descanso con un café hasta comer unas deliciosas magdalenas, sándwiches, perritos calientes... Incluso se podía pedir una ensalada al gusto a elegir entre varios ingredientes.

Las mencionadas hasta ahora son las formas más habituales de obtención de ayuda. No obstante, hubo muchas aportaciones solidarias a nuestra Fila 0 en la que participaron todos aquellos que querían ayudar pero no pudieron acudir al evento. Entre todas las aportaciones a la Fila 0 tenemos que destacar, por su generosidad, la realizada por la tienda [El Mono Araña](#) (que, además de patrocinar, también ayudó en este apartado).

El reloj avanzaba entre juego y juego y, finalmente, llegaron las 20:00 horas, momento de ir cerrando el evento. Quedaba por conocer a los ganadores de las tómbolas de las impresionantes figuras del Super Mario y Garfield y, a continuación, hacer el sorteo de los premios entre los participantes.

Para esta ocasión logramos reunir más de 56 premios (juegos de mesa) de los cuales 26 fueron sorteados entre los participantes. Los juegos restantes quedan al cuidado de Jugando Por Ellos para ser sorteados en la próxima edición del evento.



AGRADECIMIENTOS

Con el sorteo de los juegos de mesa dimos por concluido el evento, pero no queremos terminar este informe sin mostrar nuestra más sincera gratitud a patrocinadores y colaboradores que con su esfuerzo ayudaron a crear esta edición de Jugando Por Ellos y que os presentaremos a continuación para que, si lo estimáis oportuno, entréis en sus páginas webs a conocerlos. Para nosotros todos ellos son un referente en este pequeño mundo que es la esfera de los juegos de mesa.

Ellos se han desvivido por nuestra causa solidaria y han entregado desinteresadamente parte de sus esfuerzos para que los participantes de Jugando Por Ellos pudieran recibir un montón de premios durante el evento.

Por ello, por su compromiso con las protectoras que luchan salvando a los animales abandonados o maltratados, queremos presentároslos a continuación (después de la foto del denodado equipo de organizadores que estuvieron dando el callo durante toda la jornada).



¡NOS VEMOS EN EL PRÓXIMO EVENTO!

PATROCINARON EL EVENTO:





COLABORARON:

2d6 magazine

REVISTA MENSUAL INTERACTIVA DE JUEGOS DE MESA, WARGAMES Y OCIO



La Gatoteca

